Atitit H5跨平台之道

目录

[1. 常见的平台 1](#_Toc23092)

[1.1. 手机通讯移动产品 电脑 数码产品相机 1](#_Toc12718)

[1.2. 车载系统产品 智能家电产品 游戏产品 1](#_Toc13460)

[1.3. 小程序 微信公众号 1](#_Toc3157)

[2. 它们分为了以下 4 大流派： 1](#_Toc11880)

[3. 实现方式 2](#_Toc11290)

[3.1. 原生+webview 2](#_Toc10099)

[3.2. apicloud appcan ,,dcloud HBuilder 2](#_Toc14214)

[3.3. 其他 2](#_Toc8872)

[4. 界面ui的加载方式 2](#_Toc27172)

[4.1. 远程html web方式 ，最简单快捷 2](#_Toc10297)

[4.2. 本地打包html到apk 2](#_Toc25294)

[4.3. Appcache 2](#_Toc32071)

[5. 判断ui方案好不好 2](#_Toc5410)

[5.1. 目前ui语言已经到了dsl时代了 3](#_Toc1517)

[5.2. 尽可能使用标准化ui dsl ，目前最广泛的就是h5 3](#_Toc32737)

[5.3. 私有化的xml 慎重 3](#_Toc3257)

[6. 其他比较复杂的方案 3](#_Toc5894)

[6.1. React Native  3](#_Toc17103)

# 常见的平台

## 手机通讯移动产品 电脑 数码产品相机

## 车载系统产品 智能家电产品 游戏产品

## 小程序 微信公众号

# 它们分为了以下 4 大流派：

* Web 流：也被称为 Hybrid 技术，它基于 Web 相关技术来实现界面及功能
* 代码转换流：将某个语言转成 Objective-C、Java 或 C#，然后使用不同平台下的官方工具来开发
* 编译流：将某个语言编译为二进制文件，生成动态库或打包成 apk/ipa/xap 文件
* 虚拟机流：通过将某个语言的虚拟机移植到不同平台上来运行

# 实现方式

## 原生+webview

优势是可以无缝集成现有app。。。打包apk等依然需要本地安卓环境支持

## apicloud appcan ,,dcloud HBuilder

[PhoneGap/Cordova](http://phonegap.com/" \t "https://www.cnblogs.com/findumars/p/_blank)

这种方案最大的优点是只需要h5开发即可，android环境与打包apk全部外包了，会自动上传到平台，然后打包

## 其他

# 界面ui的加载方式

## 远程html web方式 ，最简单快捷

## 本地打包html到apk

## Appcache

HTML5 AppCache机制分析 2014年6月16日 - 但对于web方式实现的app又面临者网络的强依赖,对网速和流量有较高要求,针对此问题html提出了AppCache方案, 用于解决web离线缓存问题。 那什么是AppCac...

# 判断ui方案好不好

## 目前ui语言已经到了dsl时代了

## 尽可能使用标准化ui dsl ，目前最广泛的就是h5

有很好的ide支持 ，专门有组织标准化

## 私有化的xml 慎重

Javafx java界面版本的xml，net wpf ，net系列的xml界面，jsf

，安卓界面xml，Ios xib文件的实质是xml,描

# 其他比较复杂的方案

## React Native

聊聊移动端跨平台开发的各种技术 - 默默淡然 - 博客园.html

聊聊移动端跨平台开发的各种技术 - findumars - 博客园.html